

ما هي الخوارزمية؟

الخوارزمية هي مجموعة تعليمات مُقدّمة بوضوح، خطوة بخطوة، لحل مشكلة أو إنجاز مهمة.



في علوم الكمبيوتر، الخوارزمية هي عبارة عن سلسلة من التعليمات الدقيقة التي تُخبر الكمبيوتر بكيفية حل مسألة أو إنجاز مهمة.



خوارزمية الكمبيوتر هي أي عملية حاسوبية محدّدة بدقة، تستخدم قيمة ما أو مجموعة قيم كمدخلات، ثم تُنتج قيمة ما أو مجموعة قيم كمُخرجات. بالتالي، تُعرّف الخوارزمية على إنها سلسلة من الخطوات الحاسوبية التي تحوّل المُدخلات إلى مُخرجات (كورمين وليرسون وريفيسست وستاين، 2009، ص. 5).



المصدر: يستضيف Meta هذا المحتوى ويتضمن حالياً موارد التعلم المستمدة من مشروع Youth and Media في مركز Berkman Klein Center for Internet & Society في جامعة هارفارد، بموجب ترخيص Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International. يمكنكم الاستفادة من هذا المحتوى، بما في ذلك نسخ الأعمال المشتقة وإعدادها، سواء كانت تجارية أو غير تجارية، طالما أنكم تتسبون مشروع Youth and Media كمصدر أصلي وتُبشرون الشروط الأخرى للترخيص، وتشاركون أي أعمال أخرى بموجب نفس الشروط.